

# Tävlingsregler för SM i iaido

Senast reviderade 2014-12-01



SVENSKA KENDOFÖRBUNDET  
SWEDISH KENDO FEDERATION • 瑞典剣道連盟

## Sammanfattning

Svenska Kendoförbundet (SKF) tävlingsregler för SM i iaido är framtagna för att tydliggöra de ramar och regler som gäller för svenska mästerskap i iaido.

Där dessa tävlingsregler inte föreskriver annat gäller följande skrifter:

1. 'Gula boken' dvs The Regulations of Iaido Shiai and Shinpan, The Subsidiary Rules of Iaido Shiai and Shinpan utgiven av Zen Nippon Kendo Renmei (1996-10-01).
2. Zen Nippon Kendo Renmei Iai, English Version Manual utgiven av Zen Nippon Kendo Renmei (2004-03)
3. Zen Nippon Kendo Renmei Iai, (Japanska) Zaidan Hojin Zen Nippon Kendo Renmei utgiven (2001-11)

## Innehåll

1	Allmänt .....	3
1.1	Arrangör.....	3
1.2	Värd .....	3
1.3	Datum och plats .....	3
1.4	Inbjudan och schema .....	3
1.5	Ekonomi.....	3
1.6	Sponsring .....	3
2	Generella regler .....	4
3	Omfattning .....	4
4	Individuella tävlingar.....	5
4.1	Generellt.....	5
4.2	Poolspel .....	5
4.3	Utslagsturnering .....	6
5	Lagtävling .....	6
5.1	Lagsammansättning .....	6
5.2	Poolspel .....	6
5.3	Utslagsturnering .....	7
6	Deltagare.....	7
7	Domare.....	8
7.1	Allmänt .....	8
7.2	Om domare och tävlingsdeltagande.....	8
7.3	Arbetsmiljö för domare .....	8
8	Funktionärer.....	9
9	Lottning .....	9

# **1 Allmänt**

## **1.1 Arrangör**

Svenska kendoförbundet (SKF) arrangerar SM i iaido.

## **1.2 Värd**

Klubb som önskar stå som värd för SM i iaido ska ansöka om värdskap till SKF före 1 september året före mästerskapet ska genomföras. SKF avgör därefter vem som ges värdskapet.

SKF förbehåller sig rätten att ändra beslut om värdskap.

## **1.3 Datum och plats**

SM i iaido ska hållas i maj månad. Exakt tidpunkt avgörs i samråd mellan värdklubben och SKF.

## **1.4 Inbjudan och schema**

Värdklubben tillser att inbjudan och schema skickas ut till SKFs medlemmar. Inbjudan ska skickas senast två månader före SM. Värdklubben bör sätta sista anmälningdag till två veckor före.

## **1.5 Ekonomi**

Värdklubben är ekonomiskt ansvarig för tävlingen. Arrangemanget ska vara självfinansierande.

## **1.6 Sponsring**

Värdklubben ska konsultera SKF innan reklam- eller sponsringsavtals ingås.

## 2 Generella regler

Där dessa tävlingsregler inte föreskriver annat gäller följande skrifter:

1. 'Gula boken' dvs The Regulations of Iaido Shiai and Shinpan, The Subsidiary Rules of Iaido Shiai and Shinpan, utgiven av Zen Nippon Kendo Renmei (1996-10-01).
2. Zen Nippon Kendo Renmei Iai, English Version Manual, utgiven av Zen Nippon Kendo Renmei (2004-03)
3. Zen Nippon Kendo Renmei Iai, utgiven på japanska av Zen Nippon Kendo Renmei (2001-11)

Dokument 1 beskriver i tävlings- och domarregler.

Dokument 2 beskriver korrekt utförande av de kata som kan komma ifråga vid SM. I dokument 2 framgår också bedömningsgrunder för dessa kata.

Dokument 3 beskriver korrekt utförande av de kata som kan komma ifråga vid SM, likväl som bedömningsgrunder för dessa kata. Vid tolkningsfrågor gäller det japanska originalet, dvs dokument 3.

## 3 Omfattning

SM i iaido omfattar individuella tävlingar och lagtävling.

För de individuella tävlingarna gäller följande klassindelning:

- mudan (kyu)
- shodan (1 dan)
- nidan (2 dan)
- sandan (3 dan)
- yondan (4 dan)
- godan (5 dan)

För lagtävlingen gäller att klubb kan delta med lag om tre personer (dock minst två).

Vinnaren i varje tävlingsklass får titulera sig svensk(a) mästare i iaido. Medaljer ska utdelas till vinnaren, tvåan och de två treorna. Dessutom ska minst ett fighting-spirit-pris utdelas.

Om tävlingsklassen endast har fyra eller tre deltagare delas medalj ut till vinnaren och tvåan.

Om tävlingsklassen endast har två deltagare delas medalj ut till vinnaren

## **4 Individuella tävlingar**

### **4.1 Generellt**

Deltagarna måste ha grad exakt motsvarande den klass deltagaren tävlar i.

Om antalet anmälda tävlande i en klass är färre än tre *får* arrangör ställa in klassen *endast om* de tävlande medger det. I så fall ska de tävlande erbjudas att tävla i högre klass om möjligt.

Om antalet anmälda tävlande i en klass är färre än två ställs klassen in. Den anmälda tävlande ska då erbjudas att få tävla i högre klass om möjligt.

### **4.2 Poolspel**

Alla deltagare kommer vid dragning att lottas i pooler om tre personer. De fyra deltagare som erhöll medalj föregående år ska seedas i olika pooler och i den mån det går skiljas åt så långt ifrån varandra i utslagsspel.

Vid dragning ska deltagare från samma klubb i den mån det går lottas i olika pooler.

Deltagare i pooler om tre deltagare ska möta varandra enligt följande: 1 – 2, 1 – 3 och sist 2 – 3.

Om antalet deltagare gör det nödvändigt med pooler om fyra deltagare ska matchordningen inom poolen vara: 1 – 2, 3 – 4, 1 – 4, 2 – 3, 1 – 3 och sist 2 – 4.

Deltagarna rangordnas i varje pool efter följande resultat:

1. Antal matcher vunna
2. Vid lika antal matchsegrar, gäller antalet vunna flaggor

3. Om även antalet vunna flaggor är lika, gäller att en avgörande match ska genomföras emellan deltagarna. Endast en shiteiwaza ska då genomföras och det är bandomaren som annonserar shiteiwaza före matchstart.

Maximal tävlingstid är 4 minuter för tre kata.

### **4.3 Utslagsturnering**

Efter poolspelet kommer de två bästa från varje pool att gå till utslagsturnering. De separeras så att vinnaren av en pool möter tvåan av en annan och vice versa.

Maximal tävlingstid är 6 minuter för fem kata.

## **5 Lagtävling**

### **5.1 Lagsammansättning**

Varje klubb kan delta med lag om tre eller minst två deltagare. Den totala summan av dan-grader för varje lag får ej överstiga 10 dan.

Inför första omgången ska tävlingsordningen på lagets deltagare lämnas in till sekretariatet för banan. Därefter ska tävlingsordningen lämnas in till sekretariatet för aktuell bana snarast efter att föregående match är avslutad.

### **5.2 Poolspel**

Alla lag kommer vid dragning att lottas i pooler om tre lag. De fyra lag som erhöll medalj föregående år ska seedas i olika pooler och i den mån det går skiljas åt så långt ifrån varandra i utslagsspel.

Lagen i pooler om tre lag ska möta varandra enligt följande: lag 1 – lag 2, lag 1 – lag 3 och sist lag 2 – lag 3.

Om antalet lag gör det nödvändigt med pooler om fyra lag ska matchordningen inom poolen vara: lag 1 – lag 2, lag 3 – lag 4, lag 1 – lag 4, lag 2 – lag 3, lag 1 – lag 3 och sist lag 2 – lag 4.

De två bästa lagen i varje pool går vidare till utslagsspel.

Lagen rangordnas i varje pool efter följande resultat:

1. Antal matcher vunna
2. Vid lika antal matcher vunna, gäller antalet individuella matchsegrar
3. Om även antalet individuella matchsegrar är lika, gäller antalet vunna flaggor
4. Om även antalet vunna flaggor är lika, gäller att en avgörande match ska genomföras emellan en deltagare från varje lag.

Maximal tävlingstid är 4 minuter för tre kata.

### **5.3 Utslagsturnering**

Efter poolspelet kommer de två bästa lagen från varje pool att gå till utslagsturnering. De separeras så att vinnarlaget från en pool möter tvåan från en annan och vice versa.

Principerna för att avgöra vinnare av varje lagmatch är samma som för poolspel.

Maximal tävlingstid är 4 minuter för tre kata.

## **6 Deltagare**

Varje deltagare måste vara medlem i klubb ansluten till Svenska Kendoförbundet och anmäld av klubben i tid i enlighet med sista anmälningsdatum.

Varje deltagare måste vara svensk medborgare eller stadigvarande bosatt i Sverige.

Varje deltagare får delta i såväl lagtävlingen som de individuella tävlingarna. Varje deltagare bör bära officiell klubbzekken på gi:ns vänstra framsida. Namn och klubb ska då framgå av zekken på svenska.

## **7 Domare**

### **7.1 Allmänt**

Värdklubben svarar för att bjuda in domare efter lista fastställd av SKF. SKF ska tillse att nämnda lista med domare för tävlingarna finns tillgänglig för värdklubben. Shinpan-cho-skap ska erbjudas högst graderad tillgänglig domare.

Domare kan till värdklubb ansöka om reseersättning. Värdklubb har dock ingen skyldighet att utbetala sådan ersättning om arrangemangets ekonomi så ej tillåter. Värdklubben bör erbjuda domare kost och logi.

Domare tillser att medta sitt eget flaggset.

### **7.2 Om domare och tävlingsdeltagande**

#### *7.2.1 Individuella tävlingar*

Om domare som dömer individuella tävlingar önskar delta som tävlande, får denne ej döma den klass han/hon är aktuell att delta i.

#### *7.2.2 Lagtävling*

Domare som dömer lagtävling får ej delta i lagtävling som tävlande.

### **7.3 Arbetsmiljö för domare**

Värdklubben ska sörja för att tillräckligt antal domare finns tillgängliga för tävlingarna. Detta innebär att det ska finnas minst fyra domare per bana så att rotation möjliggörs och därmed att dömandets kvalitet säkerställs.



## 8 Funktionärer

Värdklubben ska sörja för att det finns ett tillräckligt antal funktionärer för att genomföra tävlingen. Detta innebär att följande funktioner bör finnas tillgängliga:

- Tävlingsledare
- Tävlingskanslipersonal inklusive resultatnotarier och annonsör
- Tidtagare per varje bana
- Resultatnotarier, två per varje bana
- Fösare, två per varje bana
- Resultatbudbärare per varje bana
- Bandukare, som tillser att före tävlingarnas början dukar alla banor med domarbord & stolar, banmarkeringar, tidtagar- och notariebord & stolar etc.

I förekommande fall ska det dessutom finnas avbytare för nämnda funktioner.

Funktionärer bör bära vit skjorta och grå byxor.

Det åligger värdklubben att tillse att alla funktionärer är insatta med gällande föreskrifter för tävlingarna.

## 9 Lottning

Lottning genomförs under överinseende av SKF i samverkan med värdklubben, allra senast dagen före tävlingarnas början. Varje klubb ska erbjudas att delta vid lottningen med en representant. Tid och plats för lottning skall annonseras senast en vecka innan till deltagande klubbar.