

Tävlingsregler för SM i jodo

Senast reviderade 2018-01-30



SVENSKA KENDOFÖRBUNDET
SWEDISH KENDO FEDERATION • 瑞典剣道連盟

Sammanfattning

Svenska Kendoförbundets (nedan benämnt Förbundet) tävlingsregler för SM i jodo är framtagna för att tydliggöra de ramar och regler som gäller för svenska mästerskap i jodo.

Där dessa tävlingsregler inte föreskriver annat gäller följande dokument:

- "AJKF Jodo Shiai and Shinpan" utgiven av Zen Nippon Kendo Renmei (senast reviderad 2003-08-01),
- "AJKF Jodo Manual" utgiven av Zen Nippon Kendo Renmei (senast reviderad 2008-06), samt
- "Jodo, Zen Nippon Kendo Renmei JODO, English Version Manual" utgiven av All Japan Kendo Federation (senast reviderad 2006-03)

Innehåll

Sammanfattning	2
Innehåll	2
1 Allmänt.....	3
1.1 Arrangör	3
1.2 Vård.....	3
1.3 Datum och plats	3
1.4 Inbjudan och schema	3
1.5 Ekonomi	3
1.6 Sponsring	3
2 Generella regler	4
3 Omfattning.....	4
4 Individuella tävlingar.....	5
4.1 Generellt	5
4.2 Kata	5
4.3 Bedömning.....	5
4.4 Poolspel.....	5
4.5 Utslagsturnering.....	6
5 Lagtävling.....	6
5.1 Lagsammansättning	6
5.2 Kata	6
5.3 Bedömning.....	6
5.4 Poolspel.....	7
5.5 Utslagsturnering.....	7
6 Deltagare.....	7
7 Domare	8
8 Lottning.....	8
9 Övrigt	8
9.1 Resultatrapportering.....	8

1 Allmänt

1.1 Arrangör

Svenska Kendoförbundet arrangerar SM i jodo.

1.2 Värd

Klubb som önskar stå som värd för SM i jodo ska ansöka om värdskap till Förbundet 6 månader innan mästerskapet ska genomföras. Förbundet avgör därefter vem som ges värdskapet.

1.3 Datum och plats

SM i jodo ska hållas i mars månad. Exakt tidpunkt avgörs i samråd mellan värdklubben och Förbundet.

1.4 Inbjudan och schema

Värdklubben tillser att inbjudan och schema skickas ut till Förbundets medlemmar i god tid före tävlingen.

1.5 Ekonomi

Värdklubben är ekonomiskt ansvarig för tävlingen. Arrangemanget ska vara självfinansierande.

1.6 Sponsring

Värdklubben ska konsultera Förbundet innan eventuella reklam- eller sponsringsavtals ingås.

2 Generella regler

Där dessa tävlingsregler inte föreskriver annat gäller följande dokument:

1. "AJKF Jodo Shiai and Shinpan" utgiven av Zen Nippon Kendo Renmei (senast reviderad 2003-08-01),
2. "AJKF Jodo Manual" utgiven av Zen Nippon Kendo Renmei (senast reviderad 2008-06), samt
3. "Jodo, Zen Nippon Kendo Renmei JODO, English Version Manual" utgiven av All Japan Kendo Federation (senast reviderad 2006-03)

Dokument 1 beskriver i tävlings- och domarregler. Dokument 2 beskriver korrekt utförande av de kata som kan komma ifråga vid SM. I dokument 2 framgår också bedömningsgrunder för dessa kata. Dokument 3 är den till engelska översatta motsvarigheten av dokument 2. Således framgår även korrekt utförande av kata samt bedömningsgrunder för dessa kata vid gradering och tävling i dokument 3.

3 Omfattning

SM i jodo omfattar individuella tävlingar och lagtävling.

För de individuella tävlingarna gäller följande klassindelning:

- mudan (0-2kyu)
- ikkyu-shodan (1 kyu -1dan)
- nidan-sandan
- yondan-godan
- lag

För lagtävlingen gäller att klubb kan delta med lag om tre personer (dock minst två).

Vinnaren i varje tävlingsklass får titulera sig svensk(a) mästare i jodo. Medaljer ska utdelas till vinnaren, tvåan och de två treorna. Dessutom ska minst ett fighting-spirit-pris utdelas.

Om tävlingsklassen endast har fyra eller tre deltagare delas medalj ut till vinnaren och tvåan.

4 Individuella tävlingar

4.1 Generellt

Om antalet anmälda tävlande i en klass är färre än tre *får* arrangör ställa in klassen *endast om* de tävlande medger det. I så fall ska de tävlande erbjudas att tävla i högre klass om möjligt.

Om antalet anmälda tävlande i en klass är färre än två ställs klassen in. Den anmälda tävlande ska då erbjudas att få tävla i högre klass om möjligt.

Om antalet anmälda tävlande totalt sett är få *får* arrangör slå ihop mudan och dan till en dan-klass.

4.2 Kata

För varje match ska tre kata ZNKR Jodo kata genomföras. Shiteiwaza ska annonseras för deltagarna före tävlingsstart.

4.3 Bedömning

Endast shijo (jo-sidan) ska bedömmas. Uchidachi (svärdsidan) kan vem som helst av deltagarna vara som inte tävlar för ögonblicket. Alla tävlingsdeltagare kan komma ifråga som uchidachi. Det är shijo:s val vem som blir dennes uchidachi.

Uchidachi får vara högst två dangrader över shijo (exempelvis kan högst nidan vara uchidachi för shijo som är mudan). I de fall det vid evenemanget ej är möjligt att hitta uchidachi som är högst två dangrader över skall lägsta möjligt graderade uchidachi användas.

4.4 Poolspel

Alla deltagare kommer vid dragning att lottas i pooler om tre personer. De fyra deltagare som erhöll medalj föregående år ska seedas i olika pooler och i den mån det går skiljas åt så långt ifrån varandra i utslagsspel.

Vid dragning ska deltagare från samma klubb i den mån det går lottas i olika pooler.

Deltagare i pooler om tre deltagare ska möta varandra enligt följande: 1 – 2, 1 – 3 och sist 2 – 3.

Om antalet deltagare gör det nödvändigt med pooler om fyra deltagare ska matchordningen inom poolen vara: 1 – 2, 3 – 4, 1 – 4, 2 – 3, 1 – 3 och sist 2 – 4.

Deltagarna rangordnas i varje pool efter följande resultat:

1. Antal matcher vunna
2. Vid lika antal matchsegrar, gäller antalet vunna flaggor
3. Om även antalet vunna flaggor är lika, gäller att en avgörande match ska genomföras emellan deltagarna. Endast en shiteiwaza ska då genomföras och det är bandomaren som annonserar shiteiwaza före matchstart.

4.5 Utslagsturnering

Efter poolspelet kommer de två bästa från varje pool att gå till utslagsturnering. De separeras så att vinnaren av en pool möter tvåan av en annan och vice versa.

5 Lagtävling

5.1 Lagsammansättning

Varje klubb kan delta med högst tre lag. Varje lag ska bestå av tre deltagare (dock minst två). Den första kallas sempo, den andra (eller vice-kapten) kallas fukusho och den tredje (eller kapten) kallas taisho.

Den totala summan av dan-grader för varje lag får ej överstiga 10 dan.

Inför första omgången ska tävlingsordningen på lagets deltagare lämnas in till sekretariatet för banan. Därefter ska tävlingsordningen lämnas in till sekretariatet för aktuell bana snarast efter att föregående match är avslutad.

5.2 Kata

För varje lagmatch ska tre ZNKR Jodo kata genomföras. Dessa kata ska annonseras för deltagarna före tävlingsstart.

5.3 Bedömning

Vid första matchen ska sempo bedömmas med taisho som tachi. Vid andra matchen ska fukusho bedömmas, återigen med taisho som tachi. I tredje matchen ska taisho bedömmas med fukusho som tachi.

5.4 Poolspel

Alla lag kommer vid dragning att lottas i pooler om tre lag. De fyra lag som erhöll medalj föregående år ska seedas i olika pooler och i den mån det går skiljas åt så långt ifrån varandra i utslagsspel.

Lagen i pooler om tre lag ska möta varandra enligt följande: lag 1 – lag 2, lag 1 – lag 3 och sist lag 2 – lag 3.

Om antalet lag gör det nödvändigt med pooler om fyra lag ska matchordningen inom poolen vara: lag 1 – lag 2, lag 3 – lag 4, lag 1 – lag 4, lag 2 – lag 3, lag 1 – lag 3 och sist lag 2 – lag 4.

Lagen rangordnas i varje pool efter följande resultat:

1. Antal matcher vunna
2. Vid lika antal matcher vunna, gäller antalet individuella matchsegrar
3. Om även antalet individuella matchsegrar är lika, gäller antalet vunna flaggor
4. Om även antalet vunna flaggor är lika, gäller att en avgörande match om endast en kata ska genomföras emellan taisho med sempo eller fukusho som tachi. Bandomaren ska annonsera kata före matchstart..

De två bästa lagen i varje pool går vidare till utslagsspel.

5.5 Utslagsturnering

Efter poolspelet kommer de två bästa lagen från varje pool att gå till utslagsturnering. De separeras så att vinnarlaget från en pool möter tvåan från en annan och vice versa.

Principerna för att avgöra vinnare av varje lagmatch är samma som för poolspel.

6 Deltagare

Varje deltagare måste vara medlem i klubb ansluten till Svenska Kendoförbundet och anmäld av klubben i tid i enlighet med sista anmälningsdatum.

Varje deltagare måste var svensk medborgare eller stadigvarande bosatt i Sverige.

Varje deltagare får delta i såväl lagtävlingen som de individuella tävlingarna.

Varje deltagare skall bära klubbzecken på gi:ns vänstra framsida. Namn och klubb ska då framgå av zekken på svenska. Zekken ska inneha måtten ca 10 cm bred och 15 cm hög.

Deltagare skall bära hakama och keiko-gi. Hakama och keiko-gi skall vara samma färg. Färgen ska vara svart, vit eller blå.

7 Domare

Värdklubben svarar för att bjuda in domare efter lista fastställd av Förbundet. Förbundet ska tillse att nämnda lista med domare för tävlingarna finns tillgänglig för värdklubben. Shinpan-cho-skap ska erbjudas högst graderad tillgänglig domare.

Domare får ej delta i tävlingarna som tävlande i sin klass.

Domare kan till värdklubb ansöka om reseersättning.

Domare medtar sitt eget flaggset.

Domare skall bära hakama och keiko-gi. Hakama och keiko-gi skall vara samma färg. Färgen ska företrädesvis vara blå, men får även vara svart eller vit.

8 Lottning

Lottning genomförs under överinseende av Förbundet i samverkan med värdklubben, allra senast dagen före tävlingarnas början. Varje klubb ska erbjudas att delta vid lottningen med en representant.

9 Övrigt

9.1 Resultatrapportering

Tävlingsresultaten ska inom en vecka sändas till Förbundet, samt meddelas deltagande klubbar inom en månad på lämpligt sätt. Förbundet rekommenderar också att tävlingsresultaten med omedelbarhet kommuniceras till SB&Ks informatör för vidare spridning till media.